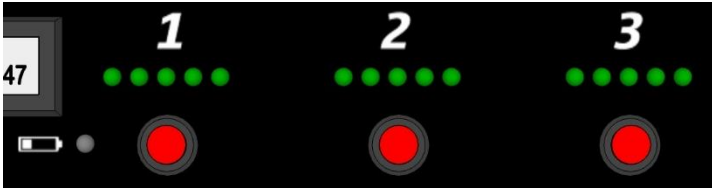
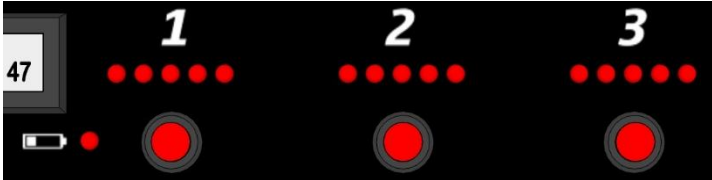
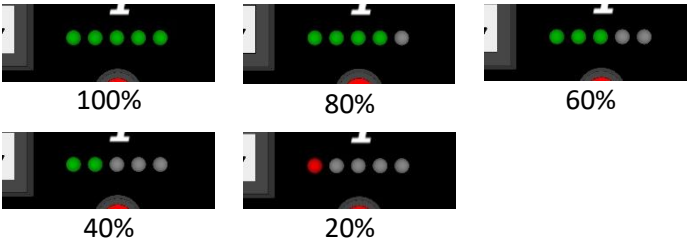


Einschalten

Zum Einschalten, den Hauptschalter auf die Position «ON» stellen. Als erstes werden sämtliche Anzeigen geprüft:

- 1 | Alle LEDs der drei Trupps (15 Stück) leuchten grün für 1.5 Sekunden 
- 2 | Alle LEDs der drei Trupps, sowie die Batterieanzeige (16 Stück) leuchten rot für 1.5 Sekunden. 

Sollte eine LED nicht leuchten, dann deutet dies auf einen Defekt der entsprechenden Anzeige hin. Sollte die Leuchtdauer deutlich länger oder kürzer als 1.5 Sekunden sein, dann gibt es ein Problem mit dem internen Zeitgeber, die Zeitmessung darf in diesem Fall nicht gebraucht werden.

- 3 | Im Anschluss wird der Zustand der Batterie geprüft und im Anzeigefeld des «Trupp 1» während 1.5 Sekunden angezeigt. 

Spätestens bei einem Batteriestand von 20% sollten die Batterien gewechselt werden.

Während des Betriebes wird eine tiefe Batteriespannung mit einer separaten LED angezeigt. Die Batterien sollten in diesem Fall umgehend nach Einsatzende gewechselt werden. Details dazu im Kapitel «Batteriewechsel»



Betrieb

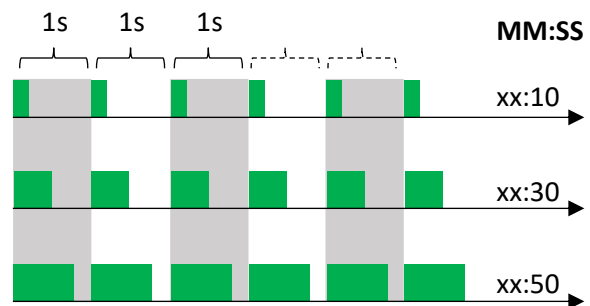
Bei Einsatzbeginn wird die Zeitmessung des entsprechenden Trupps durch Drücken des dazugehörigen «Start / Reset / Stop» Knopfes gestartet. Erfolgt ein Kontakt, genügt ein weiterer Knopfdruck und die Zeitmessung beginnt von vorne.

Die Zeit seit dem letzten Kontakt wird wie folgt dargestellt:



Die blinkende LED stellt die laufende Minute dar. Die LED blinkt im Sekundentakt. Je länger die LED dabei leuchtet, umso mehr ist die laufende Minute fortgeschritten.

Beispiel:

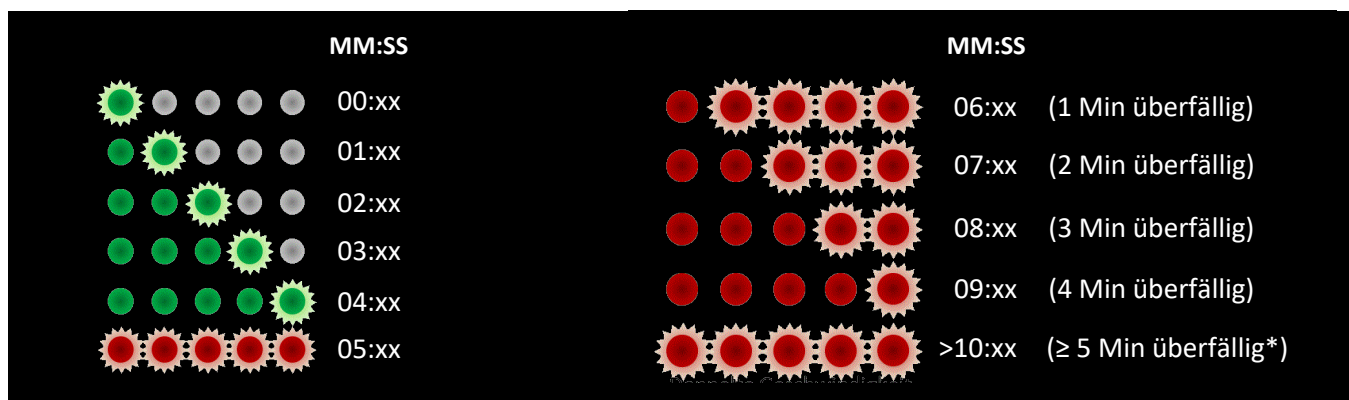


Jede leuchtende LED entspricht einer vergangenen Minute seit dem letzten Kontakt.

Beispiel:



Sind fünf Minuten seit dem letzten Kontakt vergangen, blinken alle LEDs rot (1x pro Sekunde). Ab diesem Zeitpunkt wird die überfällige Zeit angezeigt. Eine leuchtende LED entspricht auch hier einer Minute. Erfolgt weitere fünf Minuten keine Aktion (d.h. seit dem letzten Kontakt sind nun zehn Minuten vergangen), blinken alle LEDs in der doppelten Geschwindigkeit (2x pro Sekunde).



* Blinkt doppelt so schnell (2x pro Sekunde)

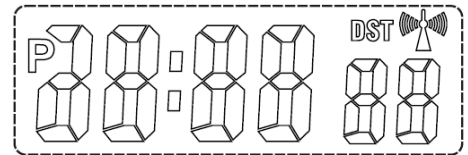
Wird der «Start / Reset / Stop» Knopf des entsprechenden Trupps gedrückt, dann wird die Zeit zurückgestellt. Ist der Einsatz beendet, kann die Zeitmessung durch Drücken und Halten des Knopfes (Zwei Sekunden) abgestellt werden.

Ausschalten

Zum Ausschalten, den Hauptschalter auf die Position «OFF» stellen. Wird das *RePRO Board 35* nicht abgeschaltet, werden nach einer Stunde alle LEDs gelöscht und die Timer abgestellt, um die Batterien zu schonen.

Funkuhr

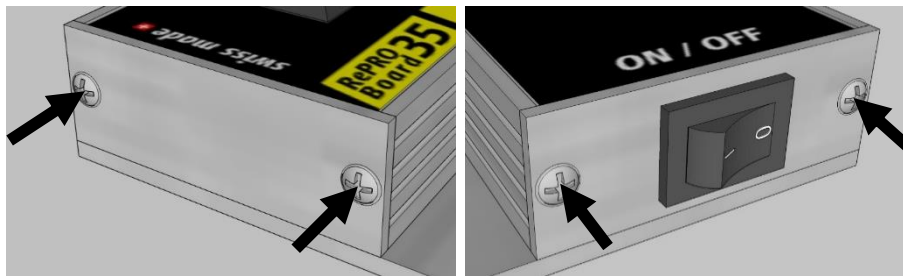
Auf dem *RePRO Board 35* ist eine Funkuhr integriert. Ein blinkender Funkturm zeigt an, dass das Funksignal im Moment empfangen wird. Bei erfolgreichem Empfang erscheint der Funkturm und die Zeit wird angezeigt. Bei misslungenem Empfang erscheint der Funkturm nicht.



Bei allen *RePRO Board 35* mit Produktionsdatum vor August 2022 wird das Funkmodul mit einer separaten CR2032 3V Batterie betrieben. Danach läuft die Funkuhr ebenfalls ab den beiden 1.5V AA-Batterien.

Batteriewechsel

Zum Wechseln der Batterien beidseitig Deckel mit je zwei Schrauben lösen. Dann die Gehäusehälften trennen und die innenliegenden Batterien (zwei 1.5V AA-Batterien) austauschen.

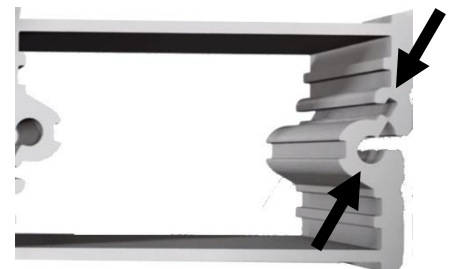


Wichtig:

- Vor dem Einlegen der Batterien deren Polarität kontrollieren. Verkehrtes einlegen der Batterien kann das Gerät beschädigen.
- Immer beide Batterien gleichzeitig ersetzen.

Bei den *RePRO Board 35* mit Produktionsdatum vor August 2022 wird die Funkuhr mit einer separaten Batterie betrieben: Um die Batterie der Funkuhr zu wechseln, die Gehäuserückseite der Uhr mit einer Münze in Pfeilrichtung drehen. Dann die Batterieabdeckung abnehmen und die Batterie (CR2032) polrichtig ins Batteriefach einlegen. Im Anschluss die Batterieabdeckung wieder anbringen.

Nach dem Wechseln der Batterien die beiden Gehäusehälften wieder sauber zusammenfügen und die Deckel mit den vier Schrauben anbringen. Darauf achten, dass die Kabel zum Hauptschalter nicht eingeklemmt werden.



Demo-Modus

Zur Präsentation oder zur Ausbildung kann das *RePRO Board 35* in einem Demonstrationsmodus gestartet werden. In diesem Modus läuft die Zeitmessung vier Mal schneller: 15 Sekunden entsprechen nun einer Minute. Das heisst, dass z.B. der Alarm bereits nach 75 Sekunden erscheint, anstelle von 5 Minuten. Ansonsten verhält sich alles wie im normalen Betrieb. So lässt sich die Funktionsweise einfach und in kurzer Zeit erklären.

Um in den Demonstrationsmodus zu gelangen, die «Start / Reset / Stop» Knöpfe der Trupps 1 und 3 gleichzeitig drücken und halten. Dann den Hauptschalter auf die Position «ON» stellen. Sobald alle LEDs wieder aus sind, die «Start / Reset / Stop» Knöpfe loslassen.

Sobald das *RePRO Board 35* mit dem Hauptschalter abgeschaltet wird, fällt es wieder zurück in den normalen Betrieb.